

niveau 1
bleu

Le kicker



MATERIEL NECESSAIRE

- | | |
|-----------|----------------------------|
| - ballon | school |
| - terrain | 4.5 X 4.5 m (filet: 2.43m) |
| - autres | 2 cerceaux par terrain |

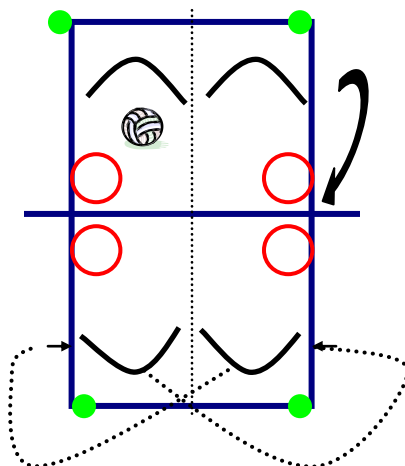


PRINCIPE DE L'EXERCICE

2 contre 2, 3 touches de balles obligatoires, avec jeu sans ballon après le renvoi



MISE EN PLACE DE L'EXERCICE





DEROULEMENT

Le service se fait par un lancé de bas en haut, depuis la ligne de fond. Le ballon est tenu au niveau de la taille ou plus bas.

Pas d'effet dans le lancé.

Après le service, le joueur rentre dans son terrain.

La réception se fait en **simple ou double** dribble (type « bidouilleur » niveau orange), puis par une passe sur son partenaire (« passeur ») qui aura rejoint le cerceau face de lui.

Le renvoi :

Le passeur bloque le ballon et le renvoi de bas en haut pour son partenaire ; celui-ci renvoi alors à 10 doigts chez l'adversaire.

Si le joueur intercepte ou fait rebondir le ballon hors des limites de son terrain, le jeu se poursuit ; il n'y a pas perte de point.

Le jeu sans ballon : (Déterminé le jour du plateau ; peut évoluer au cours du plateau)

Après la troisième touche, les joueurs passent derrière les plots situés sur les coins arrière du terrain, en se croisant, et reviennent dans le terrain.

Pour marquer le point :

Faute d'engagement de l'adversaire (filet ou dehors).

L'adversaire intercepte le ballon après un rebond.

L'adversaire ne contrôle pas le premier contact à 10 doigts ou ne renvoi pas à 10 doigts sur son partenaire.

L'adversaire renvoie en 2 touches.

L'adversaire renvoi dans le filet ou dehors, ou faute de passe du passeur.

Les adversaires ne font pas le tour de leurs plots après le renvoi.